

TITULUA	Campeonato PS4 en el cine Zugaza
AGIRIA	Bases

1. Ámbito y procedimiento de la competición

FIFA 22 TXAPELKETA ZUGAZA ZINEMAN es una actividad organizada por el área de juventud y deporte del Ayuntamiento de Durango con la colaboración de varios ciudadanos de Durango con el objetivo de enriquecer la oferta dirigida al público más joven.

2. Participación

El torneo consta de dos categorías divididas por edades:

- Categoría A: Nacidos/as entre los años 2010-2015 ambos inclusive.
- Categoría B: nacidos/as entre los años 2006-2009 ambos inclusive.

Cada categoría constará de un máximo de 16 equipos de dos jugadores/as. Si se recibieran más solicitudes que plazas, se realizará sorteo. Una vez completadas las 32 plazas, o finalizado el plazo de inscripción, recibida la confirmación de inscripción, se organizará el torneo y se detallarán los horarios de los diferentes partidos. Antes de cada encuentro, la organización se pondrá en contacto con los dos jugadores.

3. Inscripción

La inscripción es gratuita y se realizará del 11 al 18 de julio de 2023 (ambos inclusive).

- En presencial, en la Oficina de Información Juvenil de Intxaurre (Laubideta, 6) (de lunes a viernes de 10:00 a 14:00)
- On-line. A través del siguiente enlace: <https://labur.eus/xX47H>

Al tratarse de menores de edad, será el padre/madre o tutor/a quien realice la inscripción del/de la menor.

4. Premios

Los/las finalistas de cada de cada categoría recibirán un abono de 5 entradas para el cine Zugaza.

5. Lugar y fecha de la competición

Se disputará en una sola jornada, el 20 de julio de 2023 (a las 18:00), en el cine Zugaza, siendo la entrada para espectadores/as y jugadores/as gratuita hasta completar aforo.

6. Formato del torneo y configuración

El formato de juego será un cuadro de eliminatoria simple. Si el partido acabara en empate, se disputará una ronda de penaltis.

Cada equipo estará presente en la sala al menos 10 minutos antes de la hora seleccionada para el enfrentamiento. En el caso de que el equipo al completo (ambos/as jugadores/as) no se presente a tiempo, el enfrentamiento se calificará como derrota.

Todas las partidas del torneo, salvo las finales, seguirán los siguientes criterios:

- Duración: 8 minutos
- Tiempo: Sol/Despejado
- Controles: Cualquiera

Se prohíbe el uso de cualquier tipo de trampas, ayuda externa o scripts que puedan alterar el resultado de la competición. En caso de que un jugador haga uso de estas, será expulsado de la competición.

No se permitirá el uso de lenguaje y conductas abusivas o violentas. En el caso de que un/a jugador/a falte el respeto o use un lenguaje o conducta abusiva, agresiva o violenta, será expulsado y obtendrá el resultado del enfrentamiento como derrota.

No está permitido dejarse ganar a propósito para alterar el resultado de los enfrentamientos. En el caso de que esto suceda, la organización tomará las medidas necesarias para sancionar o amonestar a los/las jugadores/as o a los equipos implicados. Para cualquier otro tipo de problema con respecto a la falta de respeto, el mal comportamiento o el incumplimiento del código de conducta no reflejado en este documento, ya sea a los/las oponentes, el público o la organización, dicha organización se reserva el derecho a tomar las medidas necesarias para amonestar a los/las jugadores/as o a los equipos implicados.

7. Normas generales

Para posibles controversias que no sean recogidas o pongan en duda estas reglas, la organización se reserva el derecho a actuar de la manera que considere más conveniente y perjudique en menor manera posible a los/las jugadores/as del torneo. Cuando la organización lo considere necesario, se revisarán estas reglas de competición, comunicándose previamente a todos los/las jugadores/as y equipos que se encuentren compitiendo. Esto puede dar lugar a que se modifique el reglamento en parte o en su totalidad.

Toda la información sobre el torneo será publicada en la web www.durango.eus/ps4 .